

# イニシアティブゲーム

## 1 活動の概要

小グループのメンバーが協力して方策を出し合って課題を解決していく活動です。

本来は、ある程度の信頼関係ができあがった段階のグループが「さあみんなでやってみよう！」という感じで取り組む活動なのですが、個々のゲーム（＝アクティビティ）をみていると、グループのメンバーの雰囲気をやかにするための「アイスブレイク」的に使えるものから、取組ながらメンバー間の信頼・協力関係づくりを図れるもの、難易度の高い課題解決型のゲームまで数多くあります。

ゲームの教育的効果を最大限に活用するためには、プログラム全体の中での位置づけ、目的、対象者などをよく考えて計画することが必要です。また、いくつかのゲームを続けて行う場合は、どのような流れで行うかが大変重要です。

## 2 ねらいとして考えられるもの

- (1) コミュニケーション力の向上
- (2) リーダーシップ育成
- (3) グループの信頼関係や協力体制づくり

## 3 活動時期

通年

## 4 活動場所

運動広場・プレイホールなど

※行うゲームに応じて場所を選択します。

## 5 活動人数

※行うゲームによって異なります。

## 6 所要時間

※行うゲームによって異なります。

## 7 指導依頼について

- (1) 基本的には、引率または団体指導者の方に直接指導していただきます。事前打合せに来所した際に指導手順について、ネイパル職員が引率または指導者の方に指導します。
- (2) どうしても団体で指導できない場合は、ネイパル職員が指導しますが、他の利用団体の活動状況やネイパル職員の勤務の関係上、全ての指導依頼にこたえられない場合があります。
- (3) 指導依頼をした場合でも、全ておまかせの状態にならないよう、参加者の掌握や安全管理について指導補助をお願いします。

## 8 団体が準備するもの・ネイパルで貸し出しできるもの

※事前にご相談ください。